

## A. VASAŠÍR LÍVD

*„Pominul čas slávy a zdá se, že je vše ztraceno v zapomnění. Dupají po nás těžké boty krutých pánů, kteří plivou na naše slzy a otravují jedem naši krev. Přesto z mého lidu povstane muž obdařený pevnou vůlí kamene, obratností stepní pumy a silou rozzuřeného buvola. Spojí se v něm všechny přednosti, kterými oplývali naši předkové, ožije v něm dědictví dávných hrdinů. Nebude však nikoho ze šošarů, kdo by mohl být hrdý na jeho činy, nikoho, kdo by o něm skládal oslavné písně. Jeho skutky budou temnější než bezměsíční noc a z jeho jména půjde strach. Povstane hrdina temnot, aby dovršil zkázu mého lidu.“*

*Slova chromého Šošara, žebrajícího před Šinovým chrámem v Kolmaru*

V rozsáhlé rovině, dnes známé jako Planina kamenů, má svůj domov národ Šošarů. Celá tato oblast i její obyvatelé spadají pod skřetí nadvládu. Dnes žije tento lid v nuzných podmínkách a pomalu vymírá. Je však dědicem mnohem slavnější minulosti. Jeho historie zná vynikající válečníky a mocné čaroděje, dnes záhadami opředené strážce tajemství, která Planina kamenů a v ní stojící opuštěné kamenné věže ukrývají.

Vasašír se narodil v chudé Šošarské rodině na březích rudých vod řeky Agren. Když mu bylo pět let, vtrhl do jeho rodné vesnice sousední skřetí vládce. Nechal ves vypálit a většinu jejích obyvatel zmasakrovat. Vyřizoval si tímto způsobem účty se skřetem, do jehož vlastnictví Vasaširova vesnice patřila. Vasašír jako jediný z celé své rodiny zůstal naživu. Nájezdník odvedl zajatce na své panství, kde je poslal pracovat do kamenolomu. Zde strávil malý Vasašír následujících šest let svého života. Pak jednoho dne do lomu zavítal vrah jeho rodičů v doprovodu jiného skřeta. Vasašír nikdy před tím někoho takového neviděl. Skřet měl nádherného bílého koně, byl oblečený v honosných šatech, po boku mu visel zdobený meč a na krku mu visel přívěšek z rudých diamantů, sbroušených a spojených do tvaru uťatého pětiprstého spáru. Byl to Kazúg, pobočník Narziana Šedého, pána Nočních stínů, a byl právě na své pravidelné cestě po Kharových državách, během které až do dnešních časů každoročně osobně vybírá vhodné adepty na agenty Kharových Nočních stínů. Proto si nechal svolat všechny chlapce a dívky do patnácti let věku a každému nechal přinést nůž. Pozorně sledoval krvavou podívanou, která následovala. Bratři bojovali proti bratrům, přátelé se připravovali navzájem o své mladé životy. Na konci této řezze zůstal naživu jen Vasašír. Prohlížel si své zkrvavené dlaně a s nenávistí sledoval oba skřety. Uvědomil si, že stále drží v rukou nůž. Pohlédl do očí vraha své rodiny a vrhl se na něj. Muži z družiny skřetího pána mu v tom chtěli zabránit, zvednutá Kazúgova ruka je však zadržela. Vasašír bodal do nenáviděného vězňatele jako smyslů zbavený. Nůž zprvu sjížděl po kroužcích zbroje skřeta, který do chlapce bil a kopal, ale ten nevnímal bolest. Vyhybal se obratně jeho úderům. Nakonec zasadil skřetovi ránu do oka, hned nato do druhého, a potom už jen zběsile bodal a vrážel čepel do zrudného obličje. Když přestal, kdosi mu poklepal na záda. Byl to Kazúg. Spokojeně se usmíval a se zalíbením si prohlížel svého nového žáka.

Následujících dvacet let strávil Vasašír Lívd ve výcvikových táborech Nočních stínů. Naučil se dokonale ovládat své tělo i pocity. Osvojil si desítky způsobů, jak ukončit něčí život, a jeho tělo se proměnilo v smrtící nástroj. Vynikal nad ostatní adepty, kteří se mu nemohli rovnat. Díky tomu byl zařazen mezi pokročilé a na jeho výcvik dohlížel Kazúg osobně. Vasašír na sebe upozorňoval také pronikavou inteligencí, a proto jej Kazúg začal brát na porady velitelů Nočních stínů. Zasloučil si do tajů lsti, intrik a strategického plánování. V pětadvaceti Vasašira předvedl před Narziana Šedého, který mladému agentovi uložil několik těžkých zkoušek. Ty prověřily Šošarovy fyzické i duševní schopnosti. S výsledkem byl pán Nočních stínů nanejvýš spokojen.

Po ukončení výcviku byl Vasašír odvelen do Dálav, kde začal plnit důležité úkoly. Byl členem přepadových komand, která prováděla sabotáže ve městech přistěhovalců z Lendoru. Jeho rukou skonali mnozí Orlí poutníci, důstojníci almendorské armády, Eldebranští rytíři, Bílí kouzelníci a řada dalších. Poznal všechna významnější místa Dálav, působil v Rilundu, Erinu, Novém Amiru, Minkoru či Albireu. O jeho činech se vyprávějí mezi Nočními stíny legendy.

Před patnácti lety se stal Vasašír vrchním velitelem Kharových nočních stínů ve Východní Dálavě a Svobodných městech. Získal titul Narzianova pobočníka a dnes velí veškerým operacím na území Východní dálavy. Své sídlo má v Kolmaru, kde sídlí také velitelství Nočních stínů pro oblast

kontrolovanou Lendořany. Zde se však vyskytuje převážnou část v roce. Občas ale také opráší svou výstroj a vyrazí do terénu, zkontrolovat činnost řadových agentů Nočních stínů. Dohlíží z povzdálí na průběh důležitých operací a nepozorovaně sleduje své podřízené. Během těchto misí je Vasašira možné potkat téměř kdekoli v lidmi obývané části Tary. Putuje nepoznán, sám i ve společnosti kupců, poutníků či dobrodruhů. Nikdo z jeho společníků netuší, kdo je to vlastně ve skutečnosti doprovází.

Vasašir Lívd vždy byl a je mužem mnoha tváří. Jednou může být žebrákem nebo bohatým obchodníkem, jindy zase potulným bardem. Ke svému maskování používá mistrných převleků i magie. Je statné postavy a měří téměř dva metry. Jeho vlasy jsou původně hnědé, avšak neustále mění v závislosti na momentální situaci jejich barvu, účes a délku. Vasaširova tvář je hladká a bez jediné vrásky, ač mu již táhne na šedesátý rok. Podíl na tom má stříbrný prsten, který mu kdysi daroval Kazúg. Díky němu Šošar nestárne a nejsou na něm znát znaky skřetí přeměny, které by jinak již dávno dosáhl.

Vasašir Lívd již dávno není malý vyděšený kluk, kterého odvěkli z ruin zničeného domova. Ten zemřel. Roky náročného výcviku z něj udělaly spolehlivý a dokonalý nástroj Khara Démona. Je kdykoliv ochoten obětovat kohokoliv pro splnění svých úkolů. Nezná výčitky svědomí, uvažuje chladně a bez emocí. Jako dobrý herec však umí zahrát libovolný charakter, který je zrovna pro danou situaci vhodný. Vasašir je mistrem boje se zbraní i beze zbraně. Ovládá dokonale šerm, lukostřelbu a nepřekáží mu ani těžké zbraně. Vždy má někde v záhybu šatů ukrytou vrhací dýku, škrťící drát a dostatek prudce smrtícího jedu.

V současnosti Vasašir pečlivě připravuje atentát na krále Waldena. Vybral několik svých nejschopnějších agentů a sám je vede při přípravě na téměř jistou sebevražednou misi. Jeden z nich, trpaslík Dakerhalm, obdrží otrávenou lintirovou dýku, která možná ponoří svůj hrot do srdce krále Východního království a vyvolá tak svár mezi národy lidí a trpaslíků...

Popis pro DrD 1.6:

*Vasašir Lívd* – člověk, sicco

Úroveň: 25

Síla: 15/+2

Obratnost: 19/+4

Odolnost: 12/0

Intelligence: 14/+1

Charisma: 13/+1

Kouzelné předměty: stříbrný prsten (artefakt; na jeho nositeli se projevují známky stárnutí dvakrát pomaleji a působení tvárnosti se zastavuje na stupni, jaký měl nositel před nasazením prstenu; pokud si ho však sundá, během týdne na něho naplno dopadnou jak účinky stárnutí, tak tvárnosti), další kouzelné vybavení se řídí právě prováděným úkolem, ale vesměs zahrnuje řadu předmětů způsobujících metamorfózu, neviditelnost, zlepšení smyslu, iluze, apod.